

# Ното sapiens

Настольная игра



## ПРАВИЛА ИГРЫ начало



4+  
возраст



3-8  
игроков



15  
минут

### В КОРОБКЕ

- 60 карт с изображениями животных (всего 12 разных животных),
- 5 карт с изображением человека,
- пакетик для компактного хранения,
- инструкция.

### «НА ЧТО» ИГРА

Веселимся, знакомимся с различными животными и их голосами, дарим друзьям хорошее настроение, учимся проживать победу и поражение, учимся концентрировать внимание, запоминать, быстро и логически мыслить.

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает животное из представленных в игре, чей голос он будет имитировать.

- \* Постарайтесь запомнить голоса животных, которые выбрали ваши соперники.



Ме-ме



Мяу-мяу



Ква-ква



Му-му



Кря-кря



Бе-бе



Хрю-хрю



Иго-го



Пи-пи



Ку-ка-ре-ку



Гав-гав



Кар-кар

Перемешанную стопку карт кладём рубашкой вверх. Каждый игрок, начиная с младшего, по очереди берёт из колоды по одной карте и кладёт её перед собой лицом вверх. После первого круга, карты кладём поверх уже выложенных – таким образом, у каждого игрока формируется своя стопка.

## ПРАВИЛА ИГРЫ продолжение

Выкладывая карты, внимательно следим за наступлением игровых моментов.

Верхние карты в стопках каких-либо двух игроков совпали.

Каждый из этих двух участников должен симитировать голос животного, которое выбрал противник (да-да, не того, которое совпало на картах!).

Кто из двоих выкрикнет первым, забирает все карты, накопившиеся у соперника, и кладёт их снизу своей стопки.

Кому-нибудь из игроков выпала карта с изображением человека.

Каждый игрок поднимает руку и кричит: «Гомо сапиенс!» или «Человек разумный!».

Кто из всех игроков крикнет первым, собирает по одной нижней карте из стопок всех соперников и кладёт их снизу своей стопки (если у кого-то нет карт, то брать у него, соответственно, ничего не надо).

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся карт. Сравнив количество карт в личных стопках, присвойте каждому игроку звание по результатам этой игры:

**Самый шустрый** – игрок, набравший больше всех карт.

**Настоящий друг** – раздавший всю свою стопку в ходе игры – получает самую большую поддержку друзей.

**Человек разумный** – не набрал максимум карт, но личную стопку сохранил.

## СЛОВО ОТ ИЗДАТЕЛЬСТВА

У людей есть привычка расставлять игроков по условным местам в зависимости от игрового результата. Первейшая задача игры – собрать всех вместе для хорошего настроения и приятного дружеского климата. Играйте с удовольствием и для удовольствия, а не ради победы или поражения! Это и есть добрая «отвычка» от старой привычки. Желаем вам приятной игры и живого общения!

Заглядывайте на интернет-сайт [www.prostyepravila.ru](http://www.prostyepravila.ru) и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.

