

Селестия

РУКА ПОМОЩИ

Для игры с дополнением потребуется базовая игра «Селестия».

Подготовка к игре

- Добавьте 14 карт «Рука помощи», 8 карт «Улучшенное снаряжение» и 4 новые специальные карты в колоду из базовой игры.
- Каждый игрок случайным образом получает фишку и берёт соответствующую карту «Искатель приключений». Конечно, вы можете выбрать вашего любимого персонажа.
- Завершите подготовку согласно правилам базовой игры «Селестия».

Цель игры

С этим дополнением вы сможете воспользоваться новыми картами «Рука помощи», чтобы избежать кораблекрушения, а карты «Улучшенное снаряжение» позволят вам противостоять самым суровым условиям Селестии.

Ваши персонажи дадут вам особые способности, а новые специальные карты помогут вам взять верх над соперниками.

Карты «Улучшенное снаряжение»



Эти новые карты позволяют вам преодолеть сразу два одинаковых препятствия (2 кубика с одним и тем же символом) с помощью одной карты «Улучшенное снаряжение».

Новые карты действуют, как и остальные карты снаряжения. Капитан обязан сыграть «Улучшенное снаряжение», даже если он столкнулся только с одним препятствием. Сдачи не будет!

Специальные карты



Наёмник

Кто > Все игроки.

Когда > Перед тем, как капитан бросит кубики.

Эффект > Капитан должен кинуть ещё 1 кубик.

Швартовка

Кто > Все игроки.

Когда > Капитан выложил свои карты снаряжения.

Эффект > Корабль остаётся на месте и не перелетает в следующий город. Капитан сбрасывает карты, которые он использовал для преодоления препятствий. Следующий игрок становится капитаном.

Карты «Рука помощи»



Эти карты могут использовать **только пассажиры** корабля.

- Когда капитан объявляет о крушении корабля, все пассажиры (и только они!) могут сыграть (если хотят) одну или несколько карт «Рука помощи». Игроки выкладывают карты на стол **лицом вниз**, а затем одновременно открывают их.
- Если у капитана на руках есть карты снаряжения, позволяющие преодолеть препятствие в сочетании с выложенными картами «Рука помощи», то капитан **обязан сыграть их**. Корабль продолжает путешествие. Каждая карта «Рука помощи» позволяет преодолеть одно препятствие с тем же символом.
- После этого **все выложенные карты «Рука помощи» сбрасываются**, не важно, потерпел корабль крушение или нет.
- Если корабль терпит крушение, **нельзя сыграть дополнительные карты «Рука помощи»** в этом путешествии, но можно использовать специальные карты.

Внимание: игрок не может использовать карты «Рука помощи», пока он капитан!

Капитан не в силах преодолеть эти препятствия.

Два пассажира (А и Б) решают сыграть свои карты «Рука помощи». Они кладут их **лицом вниз** и одновременно открывают.

Капитан играет две карты снаряжения.

Все препятствия устранены, путешествие продолжается. Все карты «Рука помощи» сбрасываются.



Внимание! Если действие сыгранных карт было отменено перебросом кубиков, **они возвращаются на руки**. В спорных ситуациях карты разыгрываются в порядке очередности хода.

Конец игры

Условие окончания игры остаётся неизменным: как только один из игроков набирает **50 или более очков на картах сокровищ**, он побеждает.

Однако при подсчёте очков игроки теряют по 2 очка за каждую карту «Рука помощи» у них на руках.

Игрок набрал 50 очков и объявил об окончании игры. Однако у него на руках остались 2 карты «Рука помощи», поэтому он теряет 4 очка и заканчивает игру только с 46 очками.

Карты «Искатель приключений»

Вы начинаете игру с одной картой «Искатель приключений». Разместите её на столе перед вами. Каждый персонаж имеет свою **уникальную способность**, которая может быть использована **один раз за игру**.



Красный: Амелия Лорна-Лоу / Лорд Хокинс

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Сбросьте 1 карту сокровищ, чтобы перебросить **все кубики**.



Синий: Мел Катански / Орвилл Рассел К.

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Вы становитесь капитаном и должны сыграть необходимые карты снаряжения. Став новым капитаном, вы можете разыгрывать специальные карты, но не карты «Рука помощи».



Зелёный: Соня Бликсен / Амбруз Септимус

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Игнорируйте все препятствия «Пираты» (вам не нужны карты снаряжения для сражения с ними, и эти кубики не перебрасываются).



Жёлтые: Элишени Эйота / Говард Макферти

Когда > Корабль вот-вот потерпит крушение.

Способность > Возьмите 2 верхние карты из колоды снаряжения. Выложите их перед собой лицом вверх и используйте, чтобы преодолеть препятствия. Карты «Рука помощи» в этом случае также можно использовать. Затем карты сбрасываются, не важно, потерпел корабль крушение или нет.



Чёрные: Клаудия Харкер / Алексей Тимович

Когда > До того, как вы или другой капитан бросите кубики.

Способность > Вы можете убрать 2 кубика препятствий (если после этого кубиков не осталось, препятствие считается пройденным).



Фиолетовый: Виктория де Беклисс / Маркус Хартмен

Когда > Когда все пассажиры объявили о своём решении.

Способность > Заставьте одного из игроков или уйти с вами с корабля, или остаться с вами на корабле.

Состав игры

- 14 карт «Рука помощи»
- 8 карт «Улучшенное снаряжение»
- 6 карт «Искатель приключений»
- 4 специальные карты