



Фигурные прятки

ПРАВИЛА

Игрокам нужно понять, в какой последовательности фигуры положили друг на друга, и быстрее других найти подходящую комбинацию.

В игре два типа карт: с условиями и фигурами. Фигуры сложены из круга, треугольника, квадрата или прямоугольника.

Карты с фигурами двусторонние:



2D-вид
(сверху)



3D-вид
(под углом)

Объёмное изображение помогает детям понять последовательность расположения деталей, поэтому с малышами лучше начинать играть с фигурами 3D-вида.



Карты бывают **с двумя и тремя условиями**. Начинайте играть с двумя условиями и постепенно вводите более сложные.

Как играть

16 карт с фигурами разложены на столе **квадратом 4x4**. Ведущий читает вслух условие с карты, используя предлоги «над» и «под».



Например, «Круг лежит над треугольником, а под треугольником лежит прямоугольник».

Помните, что квадрат — это тоже прямоугольник, у которого все стороны равны.

Игроки на скорость ищут карту с подходящей фигурой на поле. Кто первый нашёл, забирает карту с фигурой себе в добычу.

Если одновременно несколько игроков нашли разные карты, выполняющие условия, каждый забирает в добычу свою карту. Если игрок указал на неправильную карту, он возвращает одну карту из своей добычи обратно на поле.

Игра заканчивается, когда на поле осталась одна карта с фигурой. Побеждает тот, кто наберёт больше карт добычи.