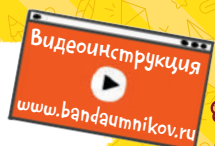




2–5 человек



6+, 8+ лет

английский язык,
чтение

Эта простая и быстрая игра подойдёт всем: и детям, которые ещё не умеют читать по-английски, и тем, кто только начал учить язык, а также детям и взрослым, совершенствующим навыки скорочтения.

Правила игры

Игра так универсальна, потому что в ней три разных по сложности варианта правил и два набора жетонов со словами разной длины (3–5 букв и 6–8 (!) букв). Выберите один из наборов для более простой или более сложной игры (на наборе с «длинными» словами надписи сделаны красным цветом, на наборе с «короткими» — синим).

Рис. 1.
Игровые
жетоны



Набор с длинными
словами



Набор с короткими
словами

Общий ход игры Читай-Хватай

- Каждому игроку достаётся один «начальный» жетон. Чур, не подглядывать в него до начала игры!
- Разложите все остальные жетоны на столе (словами или картинками вверх — зависит от правил).
- Всё готово? Начали! Игроки смотрят на свои жетоны и стараются быстрее найти к нему пару.
- Нашёл пару — хватай скорее жетон в свою стопку, и ищи теперь пару к нему!

Задача игроков — успеть набрать за время игры как можно больше жетонов, получив самую вы-

сокую стопку. При подсчёте результатов игроки могут проверить безошибочность друг друга, за каждую ошибку игрок теряет два жетона.

Если во время игры ты не можешь найти пару, а фишек на столе больше 5, то можно отложить стопку и начать новую с любой фишкой со стола. Но за это в конце считаются штрафные очки — минус один балл за каждую новую стопку!

Игра заканчивается, когда на столе остаётся 5 жетонов — их брать нельзя.

Начальный вариант (4+ лет, развитие внимания, навыки чтения в игре не нужны)

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, игроки смотрят свои жетоны со стороны картинок. Задача — найти парный жетон с такой же картинкой (хотя бы одной!), забрать его к себе в стопку картинкой вверх, и искать теперь пару к нему.

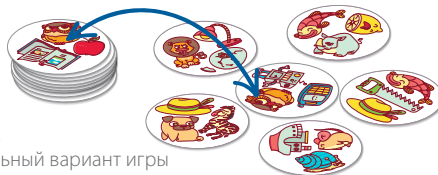


Рис. 2.
Начальный вариант игры

Средний вариант *(6+ лет, развитие начальных навыков чтения)*

Все жетоны на столе лежат картинками вверх, но игроки на свои жетоны смотрят со стороны слов!

Задача игроков — находить на столе жетоны с картинками, названия которых написаны на его верхнем жетоне. Забирая жетон в стопку, игрок кладёт его так, чтобы видеть написанное на нём слово и подбирать к нему новый жетон.

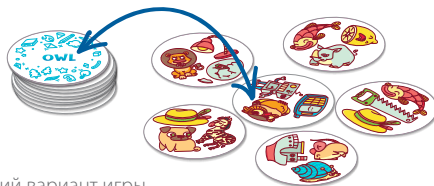


Рис. 3.
Средний вариант игры

Полный вариант *(8+ лет, развитие беглости чтения)*

Все жетоны на столе лежат словами вверх, а игроки смотрят на свои жетоны со стороны картинок. Задача игроков — находить на столе жетоны с названиями картинок, нарисованных на верхнем жетоне в своей стопке.



Рис. 4.
Полный вариант игры

Перевод

BANANA [bə'nɑ:nə] банан

CACTUS ['kæktəs] кактус

CARROT ['kærət] морковь

CHERRY ['tʃeri] вишня

CHEESE [tʃi:z] сыр

CHICKEN ['tʃɪkɪn] курица

DINOSAUR
['daɪnəsɔ:(r)] динозавр

DOLPHIN
['dɒlfɪn] дельфин

ELEPHANT ['elɪfənt] слон

FLOWER ['flaʊə(r)] цветок

GLASSES ['glɑ:sɪz] очки

HAMMER
['hæmə(r)] молоток

KANGAROO
[kæŋgə'ru:] кенгуру

MONKEY
['mʌŋki] обезьяна

MOSQUITO
[mɒ'ski:təʊ] комар

OCTOPUS
['ɒktəpəs] осьминог

OSTRICH
['ɒstrɪtʃ] страус

PARROT ['pærət] попугай

PENGUIN
['penɡwɪn] пингвин

PEPPER ['pepə(r)] перец

PUMPKIN
['plʌmpkɪn] тыква

RAINBOW
['reɪnbəʊ] радуга

SANDWICH
['sænwɪdʒ] сэндвич

VOLCANO
[vɒl'keɪnəʊ] вулкан

APPLE ['æpl] яблоко

BALL [bɔ:l] мяч

BOOK [bʊk] книга

CAT [kæt] кошка

CLOCK [klɒk] часы

DOG [dɒg] собака

EGG [eg] яйцо

FISH [fɪʃ] рыба

HAT [hæt] шляпа

HOUSE [haʊs] дом

LAMP [læmp] лампа

LION ['laɪən] лев

LEMON ['lemən] лимон

MOUSE [maʊs] мышь

OWL [aʊl] сова

PEAR [peə(r)] груша

PHONE [fəʊn] телефон

RHINO ['raɪnəʊ] носорог

ROBOT ['rəʊbɒt] робот

SAW [sɔ:] пила

SHIP [ʃɪp] корабль

SNAIL [sneɪl] улитка

WHALE [weɪl] кит

ZEBRA ['zebrə] зебра



Другие обучающие игры на сайте
www.bandaumnikov.ru

V.3 2017