



ПРАВИЛА ИГРЫ



КОМПЛЕКТАЦИЯ



9 частей КАРТЫ ПУТЕШЕСТВИЯ



195 КАРТ ЗАДАНИЙ

с русскими и иностранными скороговорками, необычными географическими названиями, забавными именами и любопытными словами и фразами из разных уголков мира



29 КАРТ

ПРИКЛЮЧЕНИЙ



4 ФИШКИ

КОМАНД



ВОЛЧОК



ПРАВИЛА ИГРЫ

цвет карты и звёзды на карте

позволяют пройти соответствующие звёзды на карте путешествия

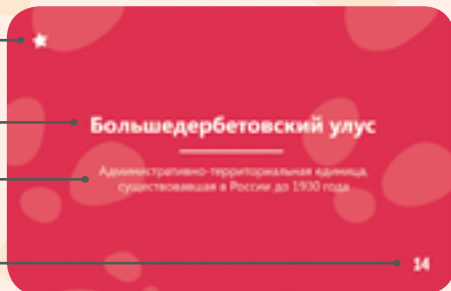
основной текст карты,

который игроки читают вслух

комментарий мелким шрифтом

его не надо читать вслух во время игры

номер карты



звёзды карты путешествия

цвет звёзд соответствует цвету карт заданий: чтобы встать на звезду, надо потратить звёзды с прочитанных карт того же цвета

звёздная дорожка

игроки сами решают, по какой дорожке проходить каждую часть карты



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

1. Поделитесь на 2–4 команды (необязательно с равным числом игроков – в команде может быть любое число игроков, в том числе и один). Каждая команда выбирает себе фишку.
2. Соберите **карту путешествия**. Для двух команд используйте все части карты, для трёх команд – 7 её частей, для четырех – 5. Выложите части карты в один ряд в произвольном порядке любой стороной.



Пример карты путешествия из 5 частей для 4 команд.

3. Выставьте фишки команд с одной из сторон карты путешествия. Кстати, она настолько инновационна, что направление движения не имеет значения. Поэтому просто выберите ту сторону, которая вам больше понравится, и громко нарежьте её стартовой.
4. Разделите **карты заданий** на 5 колод по цвету рубашки (колоды “Русские”, “Иностранные”, “Имена”, “География”, “Языколом”) и положите их рубашкой вверх так, чтобы все игроки могли до них дотянуться. Рядом положите колоду **карт приключений**, тоже рубашкой вверх.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры – первым достичь последней звезды на противоположной стороне карты путешествия. Для перемещения своей фишки по звёздам карты путешествия игроки команды читают карты заданий подходящих цветов.

Команды ходят по очереди, передавая ход по часовой стрелке. Игру начинает команда, которая первой схватит волчок.

ХОД КОМАНДЫ

Команда запускает волчок, и один из игроков начинает ход своей команды.

Игрок берёт 1 карту задания из любой колоды, быстро читает карту вслух (описание мелким шрифтом читать не нужно) и кладёт прочитанную карту перед собой лицом вверх. Сразу же следующий по часовой стрелке игрок этой команды берёт и читает новую карту из любой колоды. И так далее, пока волчок не коснётся ребром стола. Если игрок не успел дочитать фразу до конца, то он кладёт эту карту под низ соответствующей колоды.

Соберите все прочитанные командой карты заданий и подсчитайте число звёзд на картах каждого цвета. Потратьте звёзды с прочитанных карт, чтобы продвинуть фишку команды вперёд – по звёздам подходящих цветов. После чего положите все прочитанные карты под низ соответствующих колод.

.....

Важно: чтобы встать фишкой на двойную звезду на карте путешествия, нужно потратить именно 2 звезды с прочитанных карт этого цвета. Одной звезды недостаточно! Непотраченные звёзды “сгорают” (не переносятся на следующий ход).

.....

Каждую часть карты путешествия можно пройти по любой из двух звёздных дорожек. Каждая команда сама планирует свой маршрут.

После завершения хода команды ход передаётся следующей команде по часовой стрелке.

КАРТЫ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

Если в конце вашего хода ваша фишка ближе всех к финишу, возьмите карту приключения. В ваш следующий ход вы читаете первую (и только первую!) карту задания, выполняя условие карты приключения. После чего игра продолжается как обычно, а карта приключения сбрасывается.



Пример: Игроки команды за ход прочли 3 зелёные и 2 красные карты. У команды суммарно получилось 6 звёзд с зелёных карт и 5 звёзд с красных карт. Команда двигает свою фишку вперёд по карте путешествия на 5 одиночных зелёных звёзд и затем на 2 двойные красные звезды. На следующую двойную красную звезду продвинуть фишку нельзя, так как остались не потрачены только 1 звезда с красных карт и 1 звезда с зелёных карт, а этого недостаточно. Все прочитанные карты сбрасываются под низ соответствующих колод.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Как только фишка одной из команд достигнет последней звезды на противоположной стороне карты путешествия, команда объявляется победившей, и игра заканчивается.



ЭКОНОМИКУС

2–8 (9+)

Динамичная игра про экономику! Покупайте компании, торгуйтесь на аукционе, создавайте рискованные стартапы! Два уровня сложности правил: для семейной игры и увлечённых экономистов.



ЭКОНОМИКУС. КАРТОЧНАЯ ИГРА

2–5 (6+)

Компактная игра из серии весёлых экономических игр. Конкуренция, бизнес, аукционы – это просто и интересно!



ОРКОНОМИКА

2–5 (10+)

Орки и экономика! Зачем покупать компанию, когда её можно отобрать? Играйте отчаянные комбинации карт и громите соперников!



ФИКСИНОМИКА

2–6 (6+)

Детская экономическая игра. Собирай детали, строй лаборатории и совершай подвиги!



ДИНОЗАВРИКУС

1–6 (6+)

Ноги, крылья! Главное – рык! Дети, играя, тренируют навык устного счёта. А взрослым интересно предугадывать ходы оппонентов. Комбинируй, складывай и побеждай в соревнованиях Дино.



ЛЕММИНГИ

2–5 (6+)

Как вычислить Алёшу? Как обхитрить всех, а самому остаться на суше? Игра со скрытыми ролями и остроумными стратегиями для весёлой компании.



ТРИ САМОЛЁТА

1–5 (6+)

Игроки – инженеры, которые собирают самолёты. Надо первым собрать 3 самолёта из подходящих деталей. Но, кажется, все детали перепутаны!



ЛУЧШИЙ ПОДАРОК

1–5 (6+)

Придумайте, какие подарки вы бы хотели получить или подарить своим друзьям! Можно загадать всё что угодно... но из разыгранных на столе букв! Простая, весёлая игра на составление слов.



ЯЗЫКОЛОМ

1–8 

6+

Весихииси сихиси хиссия! Что на финском означает “Чудище шипит в лифте!”. Простая, весёлая и познавательная игра – как для взрослой вечеринки, так и для маленьких игроков!



ЯЗЫКОЛОМИЩЕ

2–24 

6+

Яркая, увлекательная игра на скоростное чтение. Теперь с картой путешествия, игрой командами и забавными заданиями-приключениями!



ЯЗЫКОЛОМ УМНЫЙ И ЯЗЫКОЛОМ БЕЗУМНЫЙ

1–8 

6+

Больше веселья с мини-играми из любимой серии. Спой песню удода на древнегреческом языке и прочитай известные мемы под непривычным углом. Ещё и с картами приключений!



ОДНИМ СЛОВОМ

2–12 

6+

Свяжите несколько совершенно несвязанных слов. Как? Правильно! Одним словом. Невероятная серия игр для весёлой компании на объяснение слов и творческие ассоциации! На русском и английском языках.



ТАНЧИКИ

1–4 

9+

Круши кирпичи, защищай штаб, стреляй по всему, что движется! Игра из нашего детства – теперь в виде настольной стратегии на планирование манёвров.



КЛУМБА

2–4 

9+

Красивая и по-настоящему мирная семейная игра. Частичка лета в большой зелёной коробке. Осторожно, внутри бабочки!



www.economicusgame.com

Интернет-магазин издательства с бесплатной доставкой

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

Может ли игрок раскрутить волчок заново, если раскрутил его неудачно?

Да, может, если не начал читать карту.

Что делать, если у нас нет ровной поверхности, чтобы раскрутить волчок? Что делать, если нам не хватает времени вращения волчка?

Используйте в качестве поверхности для волчка крышку коробки игры. Или воспользуйтесь таймером на своём смартфоне. Рекомендуем устанавливать таймер на 30–45 секунд.

При возникновении любых спорных ситуаций, не описанных в правилах:

Игрок может объявить дуэль: оба игрока тянут по карточке из одной стопки по выбору игрока, объявившего дуэль. И одновременно читают выпавшую им карточку. Тот, кто прочитал свою карточку первым, считается победителем дуэли – он считается победившим в споре, и ситуация разрешается в его пользу.

СПАСИБО

Анне Розановой, Николаю Беляеву, Кириллу Бухарову, Александру Бывшеву, Владимиру Волкову, Кьерсти Дэнстад, Елене Зибровой, Андрею Зубову, Ольге Лариной, Кириллу Ларионову, Георгию Литвинову, Адриане Лукиан, Вячеславу Майорову, Анастасии Михайловой, Виталию Суворову, Тимофею Усенкову, Алсу Шакуровой, Ольге Якимук.

Автор игры и контента: Михаил Розанов.

Иллюстрации: студия El'ton Digital.

Дизайн коробки: Макс Милиан.

Вёрстка: Сергей Кондрашенков.

Редакция: Фёдор Корженков, Елена Прокудина.

© ООО «Экономикус», 2019



ЭКОНОМИКУС

Издательство настольных игр

www.economicusgame.com