

# Эврика

Детская

МИНИ

3-4 игрока

От 6 лет

Партия 20 минут

Объясняется  
за 90 секунд

## Правила игры

### Об игре

Тяните карту и кладите перед собой. Если у вас с кем-то совпали символы, придумайте слово на ту же букву, что и картинка на чужой карте. Получилось? Забирайте карту. Игра продолжается. Когда колода закончится, побеждает тот, кто набрал больше карт.

### Состав

- 50 карт с картинками.



- 5 специальных карт.



- Правила.

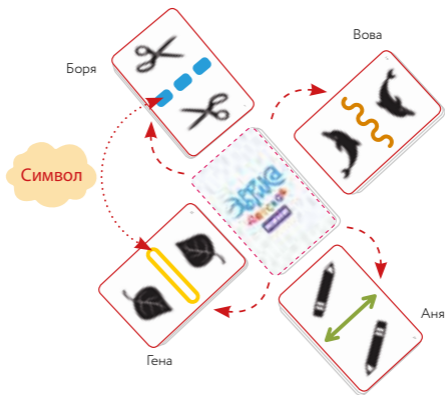
## Подготовка к игре

Отделите пять специальных карт от 50 карт с картинками. Перемешайте карты с картинками и сложите их в стопку.

Это центральная стопка. Теперь вы можете начать играть, попутно заглядывая в правила. Первым ходит самый младший игрок, дальше все ходят по кругу.

## Ход игры

Возьмите карту из центральной стопки и положите перед собой.



Теперь карту берёт следующий игрок и так далее, пока у кого-то не совпадут символы на картах.

Когда у вас с кем-то совпали символы на картах, это дуэль: скорее придумайте слово на ту же букву, что и картинка на карте другого игрока. Само слово с картинки и однокоренные слова называть нельзя.

Кто назвал слово первым, забирает чужую карту и кладёт в свою стопку очков.



Когда вы заберёте чужую карту, присмотритесь: если у кого-то совпадают символы, это новая дуэль.

## Конец игры

Когда карты в центральной стопке кончатся, посчитайте карты в стопке очков каждого игрока. Каждая карта – это одно очко. У кого больше всех, тот и побеждает! Если у кого-то поровну очков, это ничья.

## Продвинутые правила

### Специальные карты

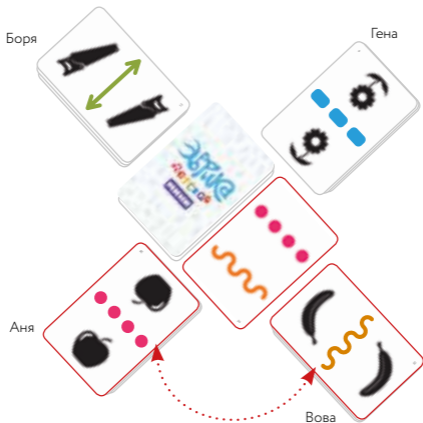
Если вы уже освоили основные правила, вы можете сделать игру ещё интереснее. Добавьте специальные карты.

Во время подготовки перемешайте все карты, включая специальные. Если вам во время игры попалась специальная карта, положите её на стол рядом с центральной стопкой.

Если у двух игроков символы совпадают с парой символов на специальной карте, между ними начинается дуэль.

Когда вы выложите специальную карту, может начаться дуэль. Если нет, берите ещё одну карту из центральной стопки.





## Без повторов

Теперь каждый ответ должен быть новым. Нельзя называть то, что уже называли в этой партии. Есть исключение: слова с несколькими значениями.

Пример: Карта:




Ответ: Лук (растение)

Карта:



Ответ: Лук (оружие)

## Несколько важных примечаний

1. Не заглядывайте под карту и не загораживайте карту руками. Мы рекомендуем брать карту за дальний край и быстро переворачивать её, сдвигая на себя.
2. Одновременно может происходить только одна дуэль. Никто не берёт новые карты, пока не будут разыграны все возможные дуэли.
3. Некоторые карты могут читаться по-разному.  
**Пример:**  на картинке. Вы можете придумать слово как на З, так и на К, это не считается ошибкой.

**ANOMIA**  
PRESS  
anomiapress.com



**EAC**

Разработка игры: Морин Хирон, Рон Бэдкин,  
Кэрон Бэдкин.

Над локализацией работали:  
Дмитрий Чупикин, Сергей Абдульманов,  
Максим Половцев, Анна Половцева,  
Любовь Савельева, Лилия Коваль,  
Павел Ксенофонтов, Ксения Ларина,  
Александр Гердт.

© 2012 Anomia press LLC.

Все права защищены.

© Издание на русском языке.  
ООО «Магеллан Производство», 2018.

111033, Россия, Москва,  
улица Золоторожский Вал, дом 11,  
строение 9, этаж 2, комната 205.  
Телефон: +7 (926) 523-40-74.

Воспроизведение любых компонентов  
игры без разрешения правообладателя  
запрещено.