

# ВЕРЮ НЕ ВЕРЮ

Художники: Анна Фарутина, Mlle Carotte



## ПРАВИЛА ИГРЫ

Настали долгожданные выходные, и вы решили отправиться на прогулку по чудесному осеннему лесу! Захватив с собой фотоаппарат, вы поехали за город и провели в лесу целый день, повстречав различных животных и сфотографировав их. Вечером в воскресенье, сидя на даче за самоваром с друзьями, вы начинаете делиться друг с другом историями о том, куда вы ездили и кого повстречали.

Ну и, конечно же, каждый старается немножечко приукрасить свой рассказ!

### 1. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Раздайте полностью всю колоду карт.

- Для 2 игроков оставьте в колоде 4 разных животных и по 1 специальной карте.
- Для 3 игроков оставьте в колоде 6 разных животных и по 2 специальных карты.
- Для 4 и более игроков – используйте всю колоду целиком.

### 2. ЦЕЛЬ ИГРЫ

«Верю не верю» – это игра для 2-6 человек. Цель игры – избавиться от всех карт раньше остальных. Проигрывает тот, кто остается последний с картами на руках.

### 3. ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

В любой момент игры, если у игрока на руках оказалось 4 одинаковых карты животных, он обязан в открытую сбросить их. Сброшенные карты не переворачиваются рубашкой вверх и всегда видны всем игрокам. Определите первого игрока любым удобным способом.

Ход всегда переходит по часовой стрелке. Первый игрок кладет на стол от 1 до 5 любых карт рубашкой вверх и заявляет одно из животных. Можно кланять любые карты, но заявлять какую-либо из специальных карт нельзя.

**Например:** Игрок кладет любые 4 карты и заявляет, что положил четырех Ежиков.

Ход переходит к следующему игроку и тот должен принять решение – положить еще Ежиков или сказать: «не верю».

1) Следующий игрок может положить сверху еще от 1 до 5 карт того же самого животного. После этого ход переходит к следующему игроку.

**Например:** Поверх уже имеющихся 4 карт Ежиков игрок кладет любые 2 карты и заявляет, что положил еще двух Ежиков.

2) Если игрок говорит: «не верю», он открывает одну любую карту, положенную на стол предыдущим игроком.

- Если на карте заявленное животное – открывший карту игрок забирает все карты со стола.
- Если на карте не заявленное животное – все карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.

После того, как игрок по какой-либо причине забирает карты со стола, наступает ход игрока, следующего по часовой стрелке.

**Например:** игрок сказал: «не верю» и заставил предыдущего игрока забрать все карты со стола. После этого он начинает новый ход – кладет от 1 до 5 карт на стол и заявляет любое животное. Если игрок выкладывает свои последние карты или карту, следующий игрок обязан сказать: «не верю».

## Ч. СПЕЦИАЛЬНЫЕ КАРТЫ



Все специальные карты играются в свой ход до принятия решения и если есть карты на столе. Сыгранные специальные карты сбрасываются. Игрок может сыграть только одну специальную карту за ход.

Если на начало хода игрока на столе нет карт, а на руках у этого игрока только одна карта и она специальная, он может сбросить эту карту. После этого ход переходит к следующему игроку.

### ЗА ГРИБАМИ!



Почему грибники встают так рано?

Потому, что они спешат в лес собрать все грибы раньше других!

Если игрок играет карту «За грибами», все игроки максимально быстро обязаны положить руку сверху на колоду.

Чья рука оказалась последней (сверху), тот и забирает все карты в этой стопке себе. Следующий ход делает игрок по часовой стрелке.

### НА РЫБАЛКУ!



Ловить рыбку так же непросто, как и подловить своих друзей на хвастовстве!

Эту карту можно сыграть в ответ на чей-то ход. Каждый игрок, кроме сыгравшего карту, выкладывает перед собой в закрытую любую карту. Сыгравший карту «На рыбалку!» игрок открывает любую из этих карт.

Если на карте заявленное ранее животное, все карты со стола забирает игрок сыгравший «На рыбалку!». Если на карте не заявленное животное, все карты со стола забирает игрок, чью карту открыли.

### КРОКОЗЯБРА



Повезло тому, кто увидел в лесу Крокозябру!

Ведь это фантастическое существо может превратиться в кого угодно...

Если игрок открыл карту, и это оказалась карта «Крокозябра», то положивший «Крокозябру» игрок решает, каким животным ее считать. После этого карта «Крокозябра» выходит из игры.

Что ж, остается только пожелать вам приятного отдыха, веселых историй и хороший компании друзей!