

Десятое  
Королёвство

10kor.  
RU

Игра на кубиках  
для детей

# Кот Мышелов



Правила игры

Перед началом игры необходимо запастись листом бумаги и чем-то пишущим, чтобы вести учёт пойманым (съеденным) мышам.

### **Ход игры**

Начинает игру самый голодный кот, ну, или самый маленький или тот, кто громче всех крикнет “мяяяяууу!”.

В свой ход возьми все 13 кубиков и закинь их в мешочек. Закрой его и хорошенько потряси. А затем, не подглядывая, достань 3 ку-

бика. Брось их на стол.

Каждый кубик – твоя еда (вкусная мышь).  
*Красный* – трудная добыча, *зелёный* – лёгкая добыча, ну, а *жёлтый* – так, середнячок.

На кубиках встречаются три символа:

*Мышь* – твоя добыча и еда. Откладывай кубики с мышами *справа* от себя.

*Злой пёс* – вместо того чтобы полакомиться мышью, тебе надо спастись самому! Откладывай кубики с собаками *слева* от себя.

*Мышиная нора* – твоя еда спаслась от тебя бегством. Положи кубики с норами *пе-*

*ред собой.* Только их можно перебрасывать (если захочешь). Захотел перебросить – бери кубики с норами и добавляй к ним новые из мешка (снова не подглядывая), чтобы в итоге получилось ровно 3 кости.

Если на трёх кубиках выпали злые псы, твой ход тут же заканчивается: тебе точно не до охоты, и ты еле ноги унёс, оставшись голодным. Пока на кубиках нет трёх злых псов, у тебя есть выбор: остановиться и подсчитать очки (сколько мышей ты поймал) либо продолжить бросать кубики.

Решил остановиться – получи очко за каждый кубик с мышами. Потом сбрось все кубики в мешок и передай ход игроку по часовой стрелке.

Решил продолжить ловить мышей – возьми со стола все кубики с норами и добавь к ним кубики из мешка, чтобы всего получилось три. Если кубиков с норами три, не добавляй к ним ничего.

*Помни! В игре участвуют всегда только три кубика! Если взял новые кубики – ты обязан их бросить!*

Дальше всё по старой схеме: мыши направо, злые собаки налево, норы – перед собой.

Если псов набралось три, то твой ход заканчивается и очки ты не получаешь. А иначе у тебя снова выбор: остановиться или продолжить. И так далее – пока не наловишь мышей или пока тебя не прогонят злые собаки.

Нужно больше кубиков?

Если тебя до сих пор не прогнали злые псы, а в мешочке закончились кубики – это не беда! Запиши, сколько мышей ты уже выбросил на кубиках, затем сбрось их обратно в ме-

шок и продолжай по знакомой схеме.

### **Конец игры**

Когда кто-то набрал 13 очков – это сигнал, что игру пора прекращать.

При этом доиграйте последний раунд до конца: игроки бросают кубики до тех пор, пока ход снова не дойдёт до первого игрока. Кто набрал больше всего очков, тот и побеждает в партии. При равенстве очков претенденты проводят дополнительный раунд.

