

# КОТО маркет



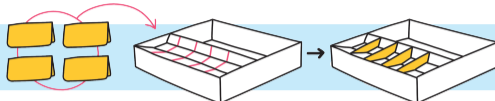
## Правила

### В комплекте:

- 40 товаров
- 50 карт действия
- Правила
- 8 списков покупок
- Касса (встроена в коробку)
- 12 бонусных жетонов «Супермаркет», «Продуктовая лавка», «Магазин игрушек»
- 48 монет
- 4 таблички-памятки

Берём монетки-котики и идём в магазин! Выигрывает тот, кто раньше всех купит всё необходимое. Но покупателей ждут разные сюрпризы: нужного товара может не быть, а монетки могут выпасть из кармана. Но это не беда, ведь можно сдать макулатуру или получить подарок от бабушки.

**1** Перед началом игры вставьте разделители ячеек в кассу.



**2** Выдавите ножки и прикрепите их на списки покупок: по четыре шутки на обратную сторону каждого списка.



2–4 игрока

## Правила «Новоселье» (4+)

Мы только что переехали в новый дом и отправляемся за покупками — нам пригодится всё что угодно!

### Цель игры

Быстрее всех купить в магазине 5 разных товаров.

### Подготовка

Подготовьте товары ценой 2–5 котиков. Остальные товары в этом варианте игры не участвуют.

Выложите в центр стола (на «витрину») 6 случайных товаров лицом вверх — в два ряда по три штуки. Остальные товары положите в коробку лицом вниз. В игре используются карты действия с одной полоской. Перемешайте их и положите на стол лицом вниз. Каждый игрок получает 6 котиков (по одной монете 1, 2 и 3). Оставшиеся монетки разложите по ячейкам кассы.



Рис. 1. Товары и карта действия

### Ход игры

**1.** Игроки ходят по часовой стрелке, начиная с самого младшего. Игрок берёт карту действия, выполняет условие и убирает её в сброс.

Если по условию нужно отдать монеты в кассу, а их не хватает, игрок отдаёт все имеющиеся монеты, и условие считается выполненным.

**2.** Затем игрок может купить один товар, которого у него ещё нет. Товар берётся с «витрины», а деньги кладутся в кассу.

**3.** На «витрину» выкладывается новый товар, ход переходит дальше.



Рис. 2. Раскладка

### Завершение игры

Игра заканчивается, когда один из игроков покупает 5 разных товаров или когда мама позовёт обедать :)

## Командная игра

Чтобы не расстраиваться из-за проигрыша, можно складывать товары в общую «корзину». Как только в ней окажется 10 товаров, игра заканчивается общей победой.

2–8 игроков

## Правила «Список покупок» (6+)

### Цель игры

Первым купить все товары из своего списка.

### Подготовка

Подготовьте все товары. Выложите в центр стола (на «витрину») 9 товаров в открытую — в три ряда по три штуки. Остальные товары положите в коробку лицом вниз.

В игре используются карты действия с одной и двумя полосками (рис. 3). Перемешайте их и положите на стол лицом вниз.

Кто-то едет на дачу, кто-то идёт в гости, а кто-то отправляется в поход — к каждому событию нужно подготовиться! Чтобы ничего не забыть, идём в магазин со списком покупок.



Рис. 3. Карты действия

Каждый игрок не глядя берёт один список покупок и получает 10 котиков (по одной монете 1, 2, 3 и 4). Оставшиеся монетки разложите по ячейкам кассы.

### Ход игры

Такой же, как в варианте правил «Новоселье», но теперь игрокам нужно купить все товары из своего списка.

Купленные товары игроки вставляют в отверстия на планшетах-списках (рис. 4).

### Завершение игры

Игра заканчивается, когда кто-то из игроков купит все товары из своего списка, — он и объявляется победителем.



Рис. 4. Список с товарами

### Усложнение игры

Если игроков мало, а времени много, можно раздать игрокам по два списка — игра станет вдвое увлекательнее и дольше :-)

## 2–4 игрока

### Правила «Своё дело» (8+)

Все игроки открывают свои магазины и отправляются на склад, чтобы закупить товары. Кто же станет самым успешным бизнесменом?

### Цель игры

Купить 10 товаров и заработать больше других игроков.

### Подготовка

Для игры понадобятся все товары, карты действия и бонусные жетоны (установите их на подставки, как на рис. 5). Не глядя выложите на «витрину» 9 любых товаров в открытую — в три ряда по три штуки. Остальные товары положите в коробку лицом вниз.

Каждый игрок получает 15 котиков (по одной монете 1, 2, 3, 4 и 5). Остальные деньги разложите по ячейкам кассы. Положите карты действия на стол лицом вниз. Выдайте каждому игроку по табличке-памятке (рис. 6).



Рис. 5. Бонусные жетоны



Рис. 6. Табличка-памятка

### Ход игры

Такой же, как в правилах «Новоселье», но в свой ход можно покупать несколько товаров. Игроки могут обмениваться купленными товарами между собой в свой ход по договорённости. Товары с разной ценой обмениваются с доплатой.

Купив все товары из одной категории, игрок открывает специализированный магазин и получает бонусный жетон. Списки товаров указаны на табличке-памятке. Один игрок может получить не более трёх бонусных жетонов, при этом жетоны одного игрока могут быть одинаковыми (например, две «Продуктовые лавки»).



Рис. 7. Ход игры. Получение бонусного жетона «Магазин игрушек»

### Завершение игры и подсчёт очков

Игра заканчивается, когда один из игроков купит 10 любых товаров. Игроки подсчитывают свою прибыль: суммируется стоимость купленных товаров, остаток денег и прибыль за бонусные жетоны.

Побеждает бизнесмен, который заработал больше всех.

Если несколько игроков заработали поровну, побеждает тот, у кого осталось больше денег на руках!

Пример подсчёта прибыли

$$\underbrace{\text{купленные товары}}_{38} + \underbrace{\text{оставшиеся на руках монеты}}_6 + \underbrace{\text{бонусный жетон}}_4 = 48$$



От счёта к умножению — легко!  
Настолька «Цветариум» поможет.  
[vbnd.ru/bu122](http://vbnd.ru/bu122)

БАНДА УМНИКОВ