

# ПАКЛЯ- РВАКЛЯ

## ПРАВИЛА ИГРЫ

### В КОРОБКЕ

- 60 карт



- правила игры

### ЗАДАЧА ИГРОКА

Набрать как можно больше карточек.

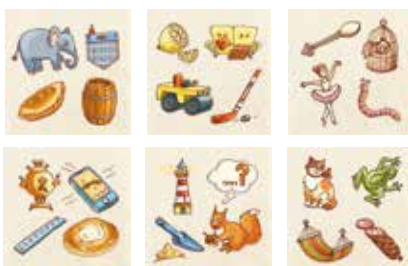
1

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешиваем карты и кладём стопку рубашкой вверх на столе. В игре нет ведущего, все участники будут действовать одновременно.

### ПРОЦЕСС ИГРЫ

Игроки открывают и выкладывают 6 карт из колоды. На столе оказывается 24 картинки простых объектов.



2

Все игроки одновременно ищут на картинках объекты, названия которых рифмуются друг с другом. И стремятся первыми назвать рифмующуюся пару. Например, слон-лимон или ложка-кошка.

Первый, кто придумает рифмы, получает карточки с их изображениями в свою победную кучу.

\* Если игроку удастся зарифмовать 3 или даже 4 слова, то он получает карты со всеми участвующими объектами. Например, слон-лимон-телефон.

На пустые места игроки выкладывают новые карты из колоды, чтобы их снова стало ровно 6.

3

## ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда разыграны все карты из колоды и на открытых картах больше не удаётся найти рифмы.

Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество карт.

## УПРОЩЕНИЕ ИГРЫ

Играя с младшими детьми, можно заранее отобрать карты с предметами, которые хорошо рифмуются, показать их детям, помочь им увидеть рифмы. По мере знакомства с рифмами добавить новые карты и сыграть по обычным правилам. Также можно выкладывать меньшее количество карт.

4

Пока взрослые копаются в багаже своего опыта, дети легко рифмуют даже самое неожиданное.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



простые  
правила

prostypravila.ru