



**⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:**  
**ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – мелкие детали.**  
**Не предназначен для детей младше 3 лет.**

Родителям: внимательно ознакомьтесь с инструкцией и помогите ребенку разобраться с игрушкой.

Для просмотра инструкции на других языках отсканируйте QR-код

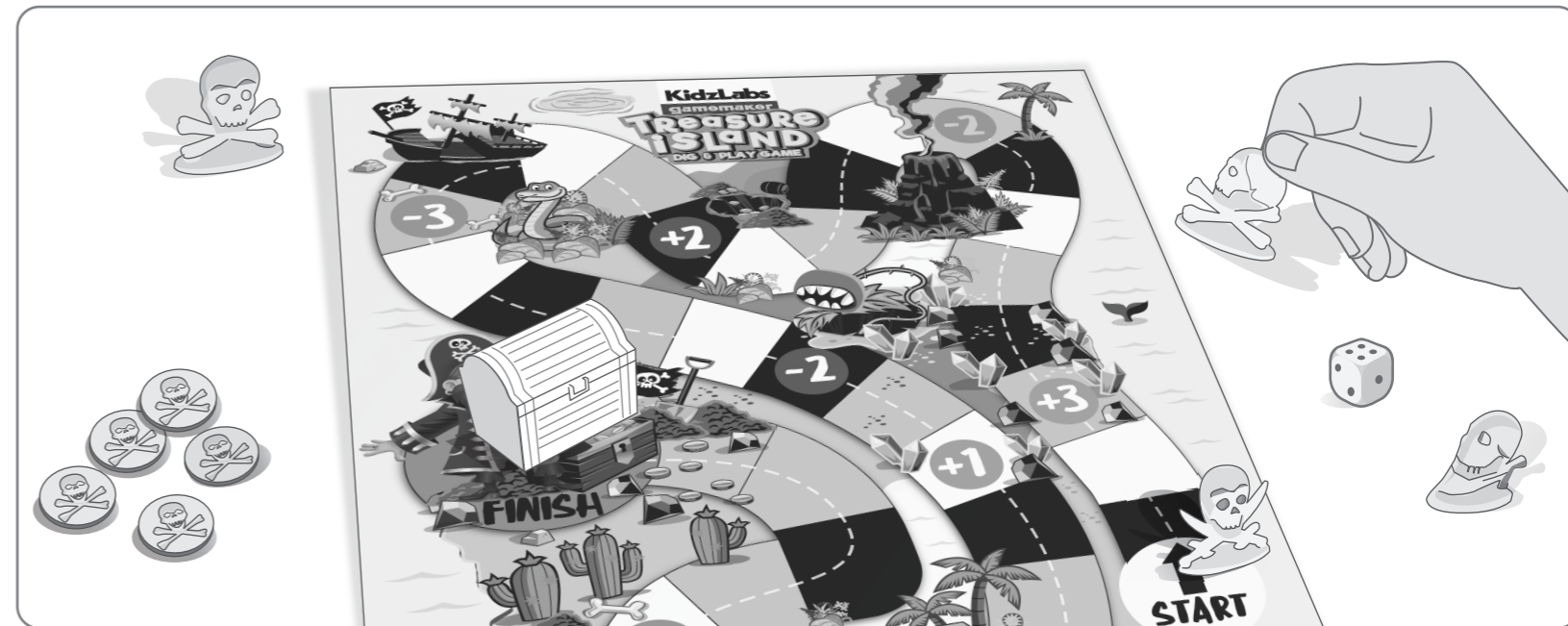


FR: Veuillez scanner le code QR pour afficher les instructions multilingues pour ce kit. DE: Bitte scanne den QR-Code, um die mehrsprachige Anleitung für dieses Set anzusehen. NL: Scan de QR-code om de instructies voor deze set in verschillende talen te bekijken. IT: Scansiona il codice QR per visualizzare le istruzioni multi-lingua per questo kit. ES: Escanee el código QR para ver instrucciones en varios idiomas para este kit. JA: QRコードをスキャンして、本キットの多言語説明書をご覧ください。

1. Найдите перфорированные линии на задней части коробки и выньте бортики. Это будет поддон для раскопок.
2. Положите гипсовый блок на середину поддона, чтобы защитить рабочую поверхность от загрязнения.
3. Отбивайте гипс молоточком из набора. Отколовшиеся куски убирайте в сторону плоским концом молоточка. Когда начнут появляться сокровища, продолжайте раскопки с удвоенной осторожностью! Аккуратно скребите и срезайте гипс специальным лезвием на рукоятке. Образующуюся при работе пыль сметайте щеточкой. Остатки пыли можно удалить влажной тряпкой. Когда найдете сокровища, пригласите друзей поиграть в пиратов.

**Е. ПРАВИЛА ИГРЫ**

1. Поместите сундук сокровищ и монетки на точку ФИНИШ игрового поля.
2. Поставьте фишки на старт. Определите порядок ходов, кидая кубик: игрок, выкинувший наибольшее значение, ходит первым. Длительность хода определяет бросок кубика: игрок проходит столько клеток, сколько очков выбросил на кубике. Если фишка заканчивает ход на ячейке со знаком плюс (например: +5), она может дополнительно продвигаться вперед на указанное число ячеек. Если же ход закончился на ячейке со знаком минус (например: -3), ей придется отойти на столько же ячеек назад. Выигрывает тот, кто первым доберется до пиратского сундука.



**Е. ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ ПРО ПИРАТОВ**

- Пиратов также называли буканерами, корсарами, приватирами, морскими разбойниками, джентльменами удачи и флибустьерами.
- Одним из самых известных пиратов был Эдвард Тич (Черная Борода). Чтобы сделать себя более устрашающим, он заплетал бороду и волосы на голове в косы в виде змей и вплетал в косы веревки.
- Пиратские сокровища – монеты и драгоценности, похищенные с испанских кораблей. Но пираты не брезговали и другой добычей: они грабили и продавали ткани, скот, сахар и специи.
- Пиратский флаг называется «Веселый Роджер». Он черного цвета, с черепом и скрещенными костями. У каждого пиратского экипажа был собственный флаг с похожим дизайном. Например, пират Калико Джек заменил кости на кинжалы.
- Некоторые пираты плавали под мирным флагом, пока корабль с сокровищами не подойдет поближе. Тогда они внезапно меняли флаг на пиратский и шли на abordаж.
- Пираты должны были соблюдать строгий свод правил, называемый «Пиратским кодексом». Он содержал запрет на драки между членами экипажа и правило гасить свет на корабле в 8 часов вечера.
- Женщинам запрещалось подниматься на борт пиратского корабля. Поэтому храбрые Энн Бонни и Мэри Рид, чтобы попасть в пираты, переодевались в мужчин. Они стали одними из самых опасных пираток в истории.
- Пиратов, нарушивших кодекс, ждало суровое наказание. Одной из самых жестоких казней было протаскивание под килем. Во время плавания киль (подводная часть корабля) обрастает острыми ракушками. Преступника протаскивали вдоль киля, и его разрезало на мелкие кусочки.
- Пиратский возглас «Shiver me timbers» (в переводе с английского «Потряси мою мачту») означает сильное удивление. На корабле мачта трясется, если в нее или рядом попало пушечное ядро.
- Закапывая сокровища, пираты иногда хоронили рядом мертвого пленника, чтобы его призрак охранял сокровища.

**ВОПРОСЫ И КОММЕНТАРИИ**

Мы ценим наших клиентов; Ваша удовлетворенность нашим продуктом очень важна для нас. Если у Вас есть вопросы или комментарии, Вам попался бракованный продукт или какая-то деталь отсутствует в наборе, просим Вас связаться с нашим дистрибьютором в РФ: e-mail: dealer@steamtoys.ru, тел.: +7 (495) 66-808-20, веб-сайт: www.steamtoys.ru.

ВСЕ ПРАВА ПРИНАДЛЕЖАТ © 2021 4M INDUSTRIAL DEVELOPMENT LIMITED.

**А. МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ**

1. Внимательно ознакомьтесь с инструкцией перед началом игры.
2. Контроль и помощь взрослых необходимы на всех этапах.
3. Гипсовая пыль может вызвать раздражение глаз, носа и горла. Обращайтесь с осторожностью. Требуется наблюдение взрослых. Избегайте попадания материалов в рот и на кожу. Избегайте контакта с глазами и постарайтесь не вдыхать пыль. В случае попадания пыли в глаза промойте чистой водой; если раздражение не проходит, обратитесь к врачу. При работе периодически сметайте пыль щеткой. Не пытайтесь сдувать пыль. Смачивайте гипс водой из распылителя: это облегчит работу и поможет очистить рабочую поверхность. Мокрый гипс может оставлять пятна: работайте в фартуке или специальной одежде. Для дополнительной защиты рекомендуем надевать защитные очки или маску. После окончания работы тщательно вымойте руки.
3. Набор предназначен для детей от 5 лет.
4. Набор и конечное изделие содержат мелкие детали, которые при неправильном использовании могут вызвать удушье. Не давать детям младше 3 лет.

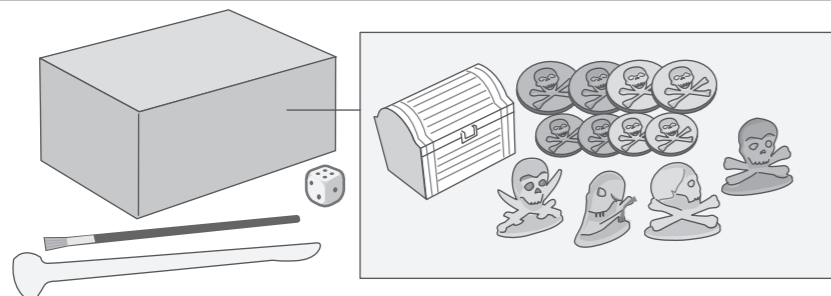
**В. ПРИМЕЧАНИЯ**

1. Всегда работайте на твердой ровной поверхности. Чтобы защитить рабочий стол, накройте его газетой, так будет легче убрать мусор после окончания.
2. Чтобы не испачкать одежду, наденьте фартук или старую футболку. Пятна гипса смываются обычным стиральным порошком. Стирайте загрязненные вещи отдельно.
3. Остатки гипса выбрасывайте в мусор. Не смывайте гипсовую пыль в раковину или ванну: она может засорить трубы.

**Внимание:**

Раскопки – долгий процесс, который может занять несколько часов или даже дней. Если вы хотите его ускорить, смочите гипс водой, или опустите гипсовый брикет полностью в воду на одну минуту. Будьте осторожны, мокрый гипс может оставлять пятна на одежде.

**С. СОСТАВ**



Гипсовый блок с сундуком, монетками и игровыми фишками, инструмент для раскопок, щетка, кубик, игровое поле с инструкцией.



**Д. РАСКОПКИ СОКРОВИЩ**

