

ПРАВИЛА ИГРЫ «БОЛЬШЕ КОТИКОВ!»

Цель игры

Собрать больше всех котиков своего цвета.

Подготовка к игре

Положите все фишки в любой непрозрачный мешочек или коробку и перемешайте. Затем каждый игрок вытягивает 4 фишки себе в **запас** и никому их не показывает. С юными игроками можно играть в открытую.

Ход игры

Первым ходит самый младший игрок.

В свой ход игрок:

1. Выбирает две фишки из своего запаса;
2. Получает по фишке от других игроков на их выбор из их запасов;
3. Подбрасывает собранные фишки над столом (если фишки упали мимо стола, бросает снова);
4. Вместе с другими игроками смотрит и считает, сколько каких котиков выпало:

- Если выпали **специальные фишки**, перед подсчётом котиков выполните их свойства.

- Если на выпавших фишках котиков одного цвета больше, чем других, то фишки с этими котиками забирает себе игрок, собирающий котиков этого цвета. Забранные фишки кладите рядом с карточкой-подсказкой и храните там до конца игры. Остальные фишки на столе уберите из игры.

- Если получилось равное количество котиков, игрок перебрасывает фишки **один раз**. Если котиков одинаково и во второй раз, игрок возвращает по одной любой фишке другим игрокам, а оставшиеся забирает себе в запас.



Затем все игроки по очереди добирают фишки из мешочка до четырёх фишек в запасе, начиная со следующего по часовой стрелке игрока.

Ход переходит следующему игроку.

Специальные фишки

Котики-невидимки (без изображения) – игрокам нельзя их собирать и забирать.

Кроме котиков, в игре есть специальные фишки со свойствами:

Мышка и Пёсик.

Когда выпадает **Мышка**, игрок, который подбрасывал фишки, **обязан поменять** любую фишку на столе, кроме этой Мышки, на фишку из своего запаса. Новую фишку он кладёт любой стороной (свойство не выполняет). Запомнить просто: Мышка – М – менять.



Когда выпадает **Пёсик**, игрок, который подбрасывал фишки, **обязан перевернуть** любую фишку на столе (свойство не выполняет), кроме этого Пёсика. Запомнить просто: Пёсик – П – перевернуть.



Если выпало несколько фишек Мышки/Пёсика, игрок сначала выполняет свойства одной фишки, затем, если другая фишка Мышки/Пёсика осталась на столе, выполняет свойства другой.

Если на столе оказались одновременно фишки и Мышки, и Пёсика, то игрок сам выбирает, с какой начать выполнять свойства.

Конец игры

Когда фишки в мешочке заканчиваются, то игра подходит к концу. Если у игрока, к которому перешёл ход, нет двух фишек в запасе, ход делает тот игрок, у которого остались две фишки. Если ни у кого нет двух фишек в запасе, то все оставшиеся в запасах игроков фишки подбрасывает игрок, чей сейчас должен быть ход. Если не выпало большинства котиков одного цвета на столе с первого раза, все эти фишки выходят из игры.

Затем все игроки считают фишки котиков, которые лежат рядом с их карточками-подсказками. Побеждает игрок или игроки, у которых количество собранных котиков больше, чем у других.

Автор игры: Игорь Менщиков.

Иллюстратор: Наталья Половнева.

Вёрстка и дизайн: Мария Немова.

Редактура: Артём Чистяков, Константин Пономарёв.

Производство: Анна Чистякова.

Muravey Games и автор благодарит всех, кто помогал на разных стадиях подготовки игры, и лично: Анжелику Сахно, Антона Немирова, Дмитрия Бегунова, Евгения Сенкевича, Илью Сахно, Ирину Сахно, Надежду Ефимчик, Олега Раптовского, Татьяну Баразнёнок и многих других.

Все права на издание и использование изображений принадлежат ООО «Тонна Картон». Все права защищены © 2019