

ВЕРЮ НЕ ВЕРЮ



БИТВА РОБОТОВ

Приветствуем вас на Стальной арене, где гигантские боевые роботы сражаются друг с другом за криптонитовые капсулы. Эти капсулы - могучие устройства, обладающие чудовищной энергией. Тот, кто наберет в конце игры больше всего криптонитовых капсул – победит в Битве роботов. Выбирайте вашего робота и выводите его на Стальную арену!

КОМПЛЕКТАЦИЯ

- 15 карт роботов разной силы – от 1 до 15.
- 32 жетона криптонитовых капсул.
- Правила игры.



СИЛА РОБОТА

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Набрать больше всего криптонитовых капсул к концу игры (7 раундов).

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Раздайте каждому игроку по 4 жетона криптонитовых капсул. Положите 8 жетонов криптонитовых капсул в стопку в центр игрового стола. Остальные жетоны криптонитовых капсул уберите обратно в коробку – они не участвуют в игре.
2. Раздайте по 1 карте роботов каждому игроку рубашкой вверх. Одну карту положите в середину стола и переверните лицом вверх. Эта карта – робот Союзник, который будет помогать самому слабому роботу. Остальные карты положите на стол в стопку рубашкой вверх.
3. Самый юный игрок начинает игру.

ПРОЦЕСС ИГРЫ

Каждый игрок смотрит на свою карту (не показывая ее соперникам).

Каждый раунд игры разделен на 2 части:

- 1 - подготовка к битве;
- 2 – сражение.

ПОДГОТОВКА К БИТВЕ

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый игрок может сделать одно из двух действий:

Взять одну карту с верха стопки, не показывая соперникам, сравнить ее с картой в руке. После этого игрок должен сбросить одну из карт, положив ее на стол перед собой лицом вверх.

Либо:

Взять одну карту с верха стопки и заменить карту робота Союзника, лежащую в центре стола. При этом ранее лежащая на столе карта робота Союзника - сбрасывается.

Продолжайте по очереди совершать действия, пока все игроки не закончат подготовку к битве.

СРАЖЕНИЕ

- Каждый игрок, начиная с первого игрока, решает - делать ставку или нет. Если он хочет участвовать в битве, то должен поставить одну из своих криптонитовых капсул. Либо, игрок может сказать “пас” - тогда он не ставит капсулу и не участвует в битве.

- После того, как игроки сделали ставки или сказали “пас”, участвующие в битве открывают свои карты. Игрок, у которого робот с самой маленькой силой, добавляет к значению силы своего робота значение силы робота Союзника.

Игрок с самым большим значением силы робота побеждает в раунде и забирает все энергетические капсулы, поставленные на кон другими игроками, а также берет себе одну капсулу из центра стола.

Игроки, которые в процессе игры потеряли все свои капсулы, выбывают из игры.

Если у нескольких игроков получились одинаковые значения силы роботов на картах, побеждает тот, кто в этом раунде ходил первым.

Победитель в раунде становится первым игроком в следующем раунде.

ПОСЛЕДНИЙ РАУНД

Последний раунд начинается, когда остаются 2 криптонитовые капсулы в середине стола.

В последнем раунде вам нужно поставить 2 криптонитовые капсулы, чтобы участвовать в сражении. Победитель последнего раунда забирает также последние 2 капсулы с центра стола. Если к последнему раунду у вас осталась только одна капсула, вы можете участвовать в сражении, поставив всего одну свою последнюю капсулу.

ПОБЕДА В ИГРЕ

После последнего раунда сосчитайте все свои жетоны с криптонитовыми капсулами. У кого их будет больше – побеждает в игре!

Желаем удачи и хорошего настроения
всей вашей компании!

SELFIE
MEDIА



EAC

