

На этом раунд заканчивается. Добавьте к открытым картам новые из колоды, чтобы их снова стало 12, и начинайте новый раунд. Следующий по кругу игрок кидает кубики, и все вместе продолжают поиски нужных карт.

Важные моменты

1. За один раунд может быть накрыто несколько карт (одним или разными игроками). Главное, чтобы пропущена была как раз та буква, что выпала на кубиках, и проверочное слово было действительно проверочным.
2. Если несколько игроков накрыли одну карту, её получает тот, чья рука лежит ниже (при условии, что этот игрок назвал проверочное слово).
3. Если оказалось, что на столе нет карт, подходящих к буквам на кубиках, просто перекиньте кубики.

5

На столе оказалось 2 слова с **Д** и ни одного – с **З**.

Лодочка!

Блюдечко!

6

Штрафы

Игрок скидывает 1 карту из своей победной кучи в сброс если:

1. накрыл карту рукой, а проверочное слово к этому моменту не назвал;
2. накрыл карту, но ошибся с проверочным словом (в названном слове после проверяемой согласной буквы не стоит гласная).

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить **12 открытых**. Игроки подсчитывают карточки в своих победных кучах. У кого больше, тот и выиграл.

7

ВАРИАНТ ИГРЫ «ПО ОЧЕРЕДИ»

Игра происходит по тем же правилам, что основной вариант, с той разницей, что игроки ходят по очереди.

Ведущий кидает кубики, сам находит слова с выпавшей буквой, подбирает и озвучивает проверочные, забирает себе карты.

Дальше следующий игрок кидает кубики и сам ищет подходящие слова на картах и тд. Игра также заканчивается, когда в колоде не хватает карт, чтобы выложить **12 открытых**. Игроки подсчитывают карты – у кого больше, тот выиграл.

8

Словодыр не оставит в вашей грамотности дыр.

Играйте с удовольствием и присоединяйтесь к нам в социальных сетях.



@prostypravila



prostypravila.ru