



Тайна или Действие

Всем привет. Решились наконец? Это я про свое очередное творение - игру «Тайна или действие». А раз вы читаете эту инструкцию, значит рискнули. И правильно сделали, ведь игра эта ну очень интересная и полна неожиданностей. Пока писал вопросы к игре, мне казалось, что хожу по лезвию бритвы: шаг вправо - не интересно, шаг влево - выходил за рамки морали. Вот и пришлось взбудоражить свою фантазию, чтобы игра получилась и интересной, и не пошлой. Все что вам необходимо для игры - это веселая компания, а все остальное найдете в этой удобной коробке. А найдете вы следующее:

- Карты «Тайна» - 28 шт.
- Карты «Секретик» - 28 шт.
- Карты «Действия» - 28 шт., которые разделены на две зоны: «Откровенные» и «Безобидные»

- Кубик с шестью гранями, из которых: две грани это - «Откровенные действия», две грани - «Безобидные действия» и две грани - «Блиц»

Ну и последнее, это мой помощник - Пальчик, который будет принимать участие в игре и обеспечивать Принцип Случайности.

Начнем. Устроившись поудобнее, разложите колоды карт «Тайна» и «Секретик» друг против друга так, чтобы между ними смог расположиться и крутиться Пальчик. Он вам и покажет на игрока, который начнет игру. Чуть не забыл, ответы и действия каждого отдельного игрока назовем Раундом.

Игрок, начавший игру, крутит Пальчик и, в зависимости от того на какую из колод укажет Пальчик, вытягивает с этой колоды карту и, если он готов отвечать, зачитывает вопрос и честно на него отвечает. Если у игроков не возникает сомнений с ответом, то карта остается у игрока в активе. Здесь все ясно, особенно если Пальчик показал на колоду "Секретик", и игрок спокойно ответил на вопрос. Если же Пальчик укажет на колоду "Тайна", и игрок решит НЕ отвечать на выпавший ему вопрос, то тогда он бросает кубик. Кубик и покажет дальнейшее развитие событий: «Откровенные действия», «Безобидные действия» и «Блиц».

«Блиц» - это соревнование. Пальчик здесь определяет оппонента нашему игроку. Оба игрока по очереди снимают с себя что-нибудь из одежды или аксессуаров и выкладывают их на пол друг к другу для определения Длины своего гардероба. В результате формируются две сплошные линии из снятых и приложенных друг к другу вещей. Каждый из игроков в любой момент может остановиться. Тогда соревнование заканчивается и измеряется длина каждого гардероба. У кого гардероб оказался длиннее, тот и победитель. Победа дает игроку иммунитет от Блица, т.е. он имеет право отказаться в дальнейшем от участия в Блице, как в качестве непосредственного "виновника", так и выбранного Пальчиком оппонента.

«Безобидные действия» - здесь игрок вытягивает одну из карт из колоды «Действия» и выполняет задания из выпавшей ему категории. Сыгранная карта далее возвращается в нижнюю часть колоды.

«Откровенные действия» - здесь уже поинтересней, ведь отказываться здесь нельзя! Игрок вытягивает одну из карт из колоды «Действия» и выполняют задание из выпавшей ему категории.

Вот и все, просто и доступно. Теперь, забегая вперед, отвечу на несколько вопросов, которые у вас могут возникнуть:

1. Когда заканчивается одна из колод «Тайна» или «Секретик», то Пальчик вам уже не нужен, игра проходит только с участием второй колоды.
2. Когда заканчивается и вторая колода «Тайны» или «Секретик», тогда играет только кубик с его «Блицом» и неизменяющимся количеством карт Действие. Можно играть сколь угодно долго.
3. Если вам повезло и кубик выдал «Безобидные» действия, то не радуйтесь преждевременно, ведь в этой категории есть задания, которые рассчитаны на несколько раундов, за исполнением заданий которых будут пристально следить остальные игроки. В случае невыполнения по невнимательности вышеупомянутых заданий, игрок автоматически должен вытянуть карту и выполнить уже «Откровенное» действие.

Когда игра в конце концов закончится и возникнет вопрос - "Кто выиграл?" - то пересчитайте карты с вопросами каждого игрока, и у кого их окажется больше, тот и становится победителем.

Хотя, я думаю, что участие здесь гораздо важнее победы!