

ПРАВИЛА ИГРЫ

ОНИ ПРОСТЫ, КАК «РАЗ, ДВА, ТРИ»!
ДАВАЙТЕ ИМЕННО ТАК ИХ И ИЗУЧИМ:

1.



Выстройте башню в 17 рядов по 3 бруска в каждом (см. рисунок). Игроки ходят по очереди. Каждый старается вынуть брусок как можно аккуратнее. Играйте одной рукой, ведь так ещё интересней! И знаете, что верхние два ряда неприкосновенны!



2.

Освобождённый брусок игрок должен водрузить на верх башни. Разумеется так, чтобы ничего не упало! Класть следует блок к блоку, ряд за рядом.



3.

Рано или поздно башня рухнет. Поздно лучше, чем рано. Игрок, в чей ход это случилось, проиграл.

За это ему придётся услышать дружеские ушмешки победителей и собрать башню заново. И игра начнётся опять!

**ПРАВИЛА ПРОСТЫ, ЧЕГО НЕ СКАЖЕШЬ
О САМОМ ПРОЦЕССЕ! БУДЬТЕ ПРЕДЕЛЬНО
ВНИМАТЕЛЬНЫ И СОБРАННЫ! ПОЕХАЛИ!**