



Правила игры



Игра 1-10+

1. Самый старший игрок выбирает карточку и становится ведущим.
2. Игрок, расположенный по часовой стрелке рядом с ведущим бросает кость, а ведущий зачитывает вопрос, номер которого соответствует цифре выпавшей на кости.
3. Если игрок правильно ответил на вопрос из раздела "знания" (1-8) или из раздела "зрительная память" (9-16) получает одну фишку, а из раздела "суперигра" (17-20) три фишки.
Если игрок неправильно ответил на вопрос, ведущий и остальные игроки получают по одной фишке.
Все ответы расположены в конце каждого вопроса и озвучиваются ведущим после каждого ответа.
4. Далее ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке и он бросает кость.
5. Когда игроку выпадает вопрос из раздела "зрительная память", карточка ставится на стол картинкой вверх и игрок изучает и запоминает информацию на картинке в течение 10 секунд.
Далее ведущий закрывает картинку карточкой зрительная память, чтобы не просматривались ответы и озвучивает вопрос.
6. Игрок, у которого выпал на кости номер уже озвученного вопроса, выбирает новую карточку и становится ведущим.
7. Игра завершается, когда заканчиваются фишки и победителем становится игрок, у которого окажется наибольшее их количество.



Правила игры

Игра 2-

1. Игроки раскладывают на игровом столе 40 фишек.
2. Из колоды вытаскивается одна из 40-ка карточек и ставится на стол картинкой вверх.
3. Игрок, который находит первым фишку с фрагментом, соответствующим фрагменту картинке карточки, становится победителем данного розыгрыша и забирает фишку себе.
4. Далее, аналогично разыгрывается другая карточка.
5. Игрок, у которого окажется наибольшее количество фишек в оговоренное время или оговоренное количество розыгрышей, становится победителем.

