

## Инструкция

# Brainy Trainy

ПУБЛИЧНЫЕ ВЫСТУПЛЕНИЯ

### В комплекте:

- 60 карт с заданиями
- 20 карт с упражнениями на постановку речи
- иллюстрированные правила



Вы держите в руках необычную игру! **Brainy Trainy** — это интеллектуальный тренажёр для мозга. Познавательная и исследовательская активность в детском возрасте напрямую влияет на формирование нейронных связей и является одним из определяющих факторов развития способностей и интеллекта.

Методика **Brainy Trainy** помогает ребёнку развить целый спектр ключевых компетенций: логику, пространственное мышление, анализ, наблюдательность. Они относятся к метапредметным компетенциям, то есть необходимы для эффективного обучения по всем школьным предметам и для успеха в других жизненных сферах.

Такие умения называют **Soft Skills** — гибкие общепрофессиональные компетенции. Специалисты в области управления персоналом выделили 4 ключевых навыка, которые в современном мире являются определяющими при подборе сотрудников. Эти навыки объединили в «Систему 4К»:

- **Критическое мышление (Critical Thinking)** — умение ориентироваться в информационном потоке, выявлять важные факты, видеть причинно-следственные связи, анализировать и делать выводы.
- **Креативность (Creativity)** — умение действовать в нестандартных ситуациях, способность видеть проблему с разных точек зрения и генерировать множество идей для её решения.
- **Коммуникация (Communication)** — способность договариваться и налаживать контакты, слушать и слышать собеседника, доносить свою точку зрения.
- **Координация (Coordinating With Others)** — навык работы в команде: определение общей цели и видение способов её достижения, распределение ролей в команде и оценка результата.

В этом сборнике задания рассчитаны на детей 10–12 лет, но при этом решать их будет интересно и полезно даже взрослым. Присоединяйтесь к занятиям по карточкам, устраивайте интеллектуальные турниры и развивайте ораторское искусство всей семьёй!

## ЧТО ВНУТРИ?

В наборе 20 карт с упражнениями на постановку речи и 60 карт с заданиями. У каждого задания указан уровень сложности и основная компетенция, которую развивает данный тип задач. На обороте карты — ответ с объяснением решения.

Независимо от уровня подготовки игроков рекомендуем начинать занятия с картами минимальной сложности: для старших детей они послужат хорошей разминкой и настроят на продуктивную работу.



## ТИПЫ КОМПЕТЕНЦИЙ В ЗАДАНИЯХ

- **Речевая находчивость** — способность легко и без подготовки находить оригинальные ответы даже на каверзные вопросы.
- **Дикция** — постановка звуков, развитие чёткой артикуляции.
- **Сторителлинг** — связанное и логичное выражение своих мыслей.
- **Работа с аудиторией** — удержание внимания зрителей.
- **Саморегуляция** — управление своим эмоциональным состоянием.
- **Аргументация** — методы и приёмы убеждения.
- **Поведение** — использование жестов, положения тела для эффективной коммуникации.



Сложно разобраться в артикуляционных упражнениях?

Смотри видеоподсказку!

[vbnd.ru/bt7](http://vbnd.ru/bt7)



**Brainy Trainy «Публичные выступления»** поможет пробудить талант оратора и повысит уровень социальных навыков. Ребёнок улучшит дикцию, научится формулировать мысли и успешно доносить их, почувствует себя уверенно на сцене и сможет получать удовольствие от выступлений.

# ВАРИАНТЫ ЗАНЯТИЙ

## 1. Индивидуальный тренинг

Такой формат позволяет ребёнку максимально сконцентрироваться на задании и даёт достаточно времени на размышление.

### Правила проведения тренинга:

- Выберите 2–3 карты с заданиями одинакового уровня сложности, но разных компетенций. Предоставьте ребёнку по 3–4 минуты на решение каждой задачи.
- Обсуждайте решение заданий, ход мыслей ребёнка и пояснение к ответу на обороте карты: в каких ситуациях может пригодиться такое умение.
- Не заставляйте ребёнка заниматься через силу и не предлагайте ему решать больше 5 заданий, ребёнок должен заканчивать занятие с ощущением «хочу ещё».
- Постепенно переходите к сложным задачам, чтобы ребёнок смог сам прийти к ответу. Это придаст дополнительную уверенность и мотивацию для решения следующих заданий.
- Не подсказывайте без крайней необходимости, дайте ребёнку возможность самостоятельно добиться маленькой победы.
- Занимайтесь регулярно. Выберите 3 дня в неделю и определённое время для занятий. Лучшее время для умственной деятельности и усвоения нового материала с 9 до 12 часов.
- Хвалите ребёнка. При этом похвала должна касаться не личности, а умения справляться с задачами. Но даже если ему не удалось ответить правильно, похвалите его за верный ход мысли или необычный подход к решению.

## 2. Интеллектуальный турнир

Соревновательный вариант игры, который добавит азарта занятиям. Группу детей разделите на команды, не более 5 человек в каждой, не более 3 команд. Заранее распределите карты в колоды по компетенциям. Дополнительно подготовьте: ручки/карандаши, листочки для записи ответов, секундомер или таймер. В игре **3 раунда**, в каждом из них командам предстоит решить по **3 задачи**.

	<b>1 раунд</b> Кто смешнее?	<b>2 раунд</b> Найди решение	<b>3 раунд</b> Конкурс рассказчиков
Тип карт с заданиями	Речевая находчивость	Саморегуляция, Поведение, Работа с аудиторией, Аргументация	Сторителлинг
Условия раунда	Ведущий выбирает случайную карту и зачитывает задание командам. Команды готовятся и по очереди предлагают свои ответы. Команда, предложившая самый оригинальный или смешной, с точки зрения ведущего, вариант, зарабатывает баллы. Всего разыгрывается 3 карты.	Ведущий выбирает случайную карту и зачитывает задание командам. Команды совещаются и записывают свои варианты ответов на листочки. Ведущий проверяет ответы и начисляет баллы командам. Всего разыгрывается 4 карты.	По одному представителю команд садятся за отдельный стол. Ведущий выбирает случайную карту и показывает её игрокам. Игроки готовятся и по очереди презентуют свою идею. За самую интересную идею и историю начисляются баллы. Всего разыгрывается 2 карты.
Время на размышление	1 мин	3 мин	3 мин
Баллы	За каждую выигранную карту — 1 балл.	За каждый правильный или оригинальный, с точки зрения ведущего, ответ командам начисляется по 2 балла.	За каждую выигранную карту — 3 балла.

Команда, набравшая по итогу наибольшее количество баллов, становится победителем.

V.1 2021 RUS



Успешность определяется широтой кругозора и разнообразием компетенций. Ищите больше игр Brainy Trainy на [vбnd.ru/bt8](http://vбnd.ru/bt8)