

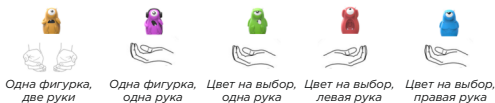
**Цель игры.** Поймайте вылетающие фигурки, в соответствии с уровнем сложности. Выигрывает тот, кто первым достигнет самого высокого уровня.

**Подготовка к игре.** Игрок 1 кладёт свой диск на поверхность (серой стороной вниз, цветной стороной вверх), заряжает три пушки, опуская в них 3 фигурки (по одной в каждую пушку, вниз до щелчка). Игрок 2 устанавливает второй диск на расстоянии 1-2 метра от Игрока 1, цветной стороной вниз (см. Рис. 1).

**Как играть.** Игрок 2 выбирает для Игрока 1 уровень сложности (один из 15) и запускает свой диск по игровой поверхности к диску Игрока 1. Если диск 2 попадает в диск 1, фигурки вылетают из пушек и разлетаются в стороны в зависимости от силы и точности удара. Игрок 1 старается поймать фигурки по заданию Игрока 2. Если диск 2 пролетает мимо, у Игрока 2 есть еще две попытки. Каждые три броска игроки меняются ролями.



**Начальный уровень:**



**Средний уровень:**



**Сложный уровень:**



**Игра на скорость**

Правила такие же, как в базовой игре, но играть нужно быстрее. Между объявлением уровня сложности и запуском диска проходит 1 секунда.

**Варианты игры с дополнительными дисками (приобретаются отдельно)**

В этих вариантах нет необходимости меняться ролями. На руках у игроков три или большее количество дисков. Один диск используется для запуска. Остальные диски заряжаются фигурками.

**«Стенка на стенку».** У Игрока 1 несколько дисков с пушками, которые могут быть выстроены на ровной поверхности в различном порядке (см. Рис. 2 для примеров расстановки).



Рис. 2 «Стенка на стенку»

**«Мультибитва».** Правила такие же, как в «Стенка на стенку», но у Игрока 2 более одного диска, и он запускает их подряд, чтобы ударить несколько пушек.

**Цель обеих игр:** поймать максимальное количество фигурок (уровень сложности 16).

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.** Не кидайте в лицо или глаза партнеру по игре, в других людей или животных. Не кидайте диски по воздуху, только по ровной поверхности. Не меняйте направление пролета фигурки и не создавайте ей препятствия другими предметами. Играйте только на гладкой низкой поверхности, в идеале — на полу. Не используйте для запуска предметы кроме резиновых фигурок входящих в игровой набор. Цвета, детали игрушки и ее состав могут отличаться от изображений на иллюстрациях. Не играйте, если часть игрушки повреждена или отсутствует.

**ВНИМАНИЕ:** не давать детям младше 3 лет. Содержит мелкие детали: риск удушья.

